

# Multiple Representation EQUIVALENCY DICE

Dados con distintas formas de representar equivalencias


Dés de représentation multiple d'équivalences

Würfel „Äquivalenzdarstellungen“



# Würfel „Äquivalenzdarstellungen“

## Erste Schritte



Die Würfel „Äquivalenzdarstellungen“ trainieren das Verständnis der Äquivalenz von Brüchen, Dezimalzahlen und Prozentwerten. Die Würfel „Äquivalenzdarstellungen“ trainieren das Verständnis der Äquivalenz von Brüchen, Dezimalzahlen und Prozentwerten, indem die Kinder Werte richtig zuordnen. Dank farblicher Kennzeichnung lassen sich die richtigen Würfel für die jeweilige Aufgabe auf einen Blick erkennen.

## Würfel die 4



### Fertigkeit/Thema

Äquivalenzdarstellungen

### Und so geht's

Die 4 grünen Würfel rollen, um die Anfangswerte zu ermitteln. Dann die blauen Würfel rollen. Behalte jetzt nur die blauen Würfel, die ein Äquivalent deiner grünen Würfel darstellen. Würfel mit den übrigen blauen Würfeln weiter, bis du alle blauen den grünen Würfeln zugeordnet hast.

# Brüche und Dezimalzahlen addieren

## Fertigkeit/Thema

Addition und Umrechnung zwischen Brüchen und Dezimalzahlen

## Und so geht's

Zwei grüne Würfel rollen. Suche die äquivalenten orangen Würfel. Ermittle die Summe der Dezimalzahlen. Berechne dann die Differenz. Besondere Herausforderung: 3 grüne Würfel rollen und die äquivalenten orangen Würfel finden. Kannst du die 3 Brüche und die 3 Dezimalzahlen addieren?



$$0,67 + 0,33 = 1,00$$

# Einkaufsspaß

## Fertigkeit/Thema

Rabatte und Gutscheine

### Und so geht's

Die Drohne, die du dir wünschst, kostet 40. Im Geschäft ist sie zurzeit im Angebot und du hast sogar noch einen Gutschein, der dir einen Rabatt gewährt. Rolle den lila Würfel, der dir den prozentualen Rabatt zeigt. Berechne diesen Prozentwert von 40. Subtrahiere das Ergebnis von 40, um den Verkaufspreis zu ermitteln. Nun rolle den orangenen Würfel und erfahre, wie viel Cent dir dein Gutschein einspart. Wie viel hast du ausgegeben? Versuche es erneut, diesmal mit anderen lila und orangenen Würfeln. Du kannst auch den Artikelpreis ändern.



$$\begin{aligned}25\% \text{ von } \$40 \text{ ist } \$10 \\ \$40 - \$10 = \$30 \\ \$30 - \$0.50 = \$29.50\end{aligned}$$

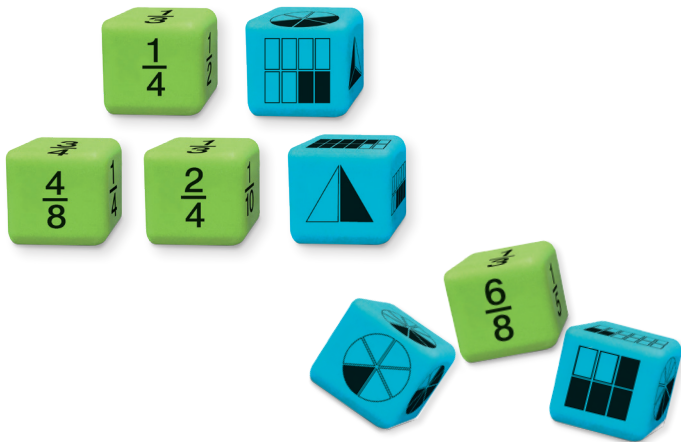
# Würfeläquivalenzen bilden

## Fertigkeit/Thema

Äquivalente Brüche

### Und so geht's

Rolle alle blauen und grünen Würfel gleichzeitig. Alle Würfel mit gleichen Werten legst du beiseite. Beispiel: Zwei Würfel zeigen ein Viertel oder ein Äquivalent zu einem Viertel und drei Würfel zeigen Werte, die einem Halben entsprechen. Daher kannst du alle fünf Würfel beiseitelegen. Mach mit den übrigen Würfeln weiter und lege äquivalente Werte beiseite. Spiel so lange weiter, bis du alle Würfel beiseitelegen konntest oder keine Äquivalenzzuordnungen mehr möglich sind.





---

## GROWING MINDS WITH HANDS-ON LEARNING

With over 50 years serving the education industry, hand2mind supports teachers, inspires students, engages parents, and champions learning by doing. hand2mind is a family-owned company that brings thoughtful, innovative products to market, helping students navigate their unique learning journey at home and in the classroom.



---

Made in China.  
Hecho en China.  
Fabriqué en Chine.  
Hergestellt in China.

Please retain the package for future reference.  
Conserva el envase para futuras consultas.  
Veuillez conserver l'emballage.  
Bitte Verpackung gut aufbewahren.



Distributed in Europe by Learning Resources Ltd,  
Bergen Way, King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK

For use with 91269.  
© hand2mind, Inc., Vernon Hills, IL, USA  
All rights reserved.

800.445.5985  
[hand2mind.com](http://hand2mind.com)

Connect with us.    